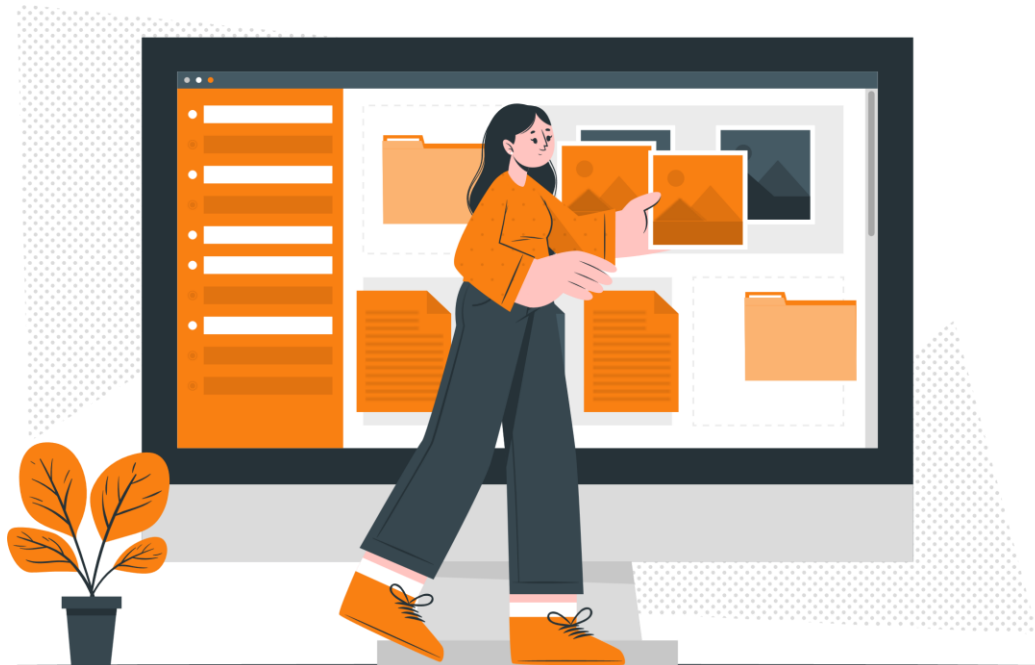


Créer un module H5P sur Moodle



Caractéristiques

Objectifs opérationnels

Être capable de produire un module H5P et savoir utiliser les principales fonctionnalités.

Modalités

Durée : deux classes virtuelles de 3h30 soit 7h de formation

Modalité spatiale : à distance, sur plateforme LMS Moodle "E-learning Touch' Academy"

Modalité temporelle : synchrone

Nombre minimum de stagiaires : 3 (intra : nous consulter)

Nombre maximum de stagiaires : 4 (intra : nous consulter)

Public visé : Toute personne intéressée par la formation sur Moodle

Format : inter-entreprise / intra-entreprise

Tarif : Nous consulter

Attestation de formation : délivrée après réalisation de la formation

Formateur : Expert Moodle

Prérequis

Aucun prérequis n'est nécessaire pour effectuer cette formation.

Matériel nécessaire

Accès internet haut débit | Webcam | Micro-casque | Double écran fortement conseillé

Moyens pédagogiques

Réalisation de cas concrets (Travaux pratiques évalués) dans un espace de cours mis à disposition sur la plateforme Moodle "E-learning Touch' Academy"

Alternance de temps d'explications et de temps de tutorat individualisé en classe virtuelle

Calendrier

Intra-entreprise : programmation sur mesure tout au long de l'année

Inter-entreprise : dates des sessions annoncées sur

<https://academy.elearningtouch.com>

Accessibilité

Nos formations sont accessibles à toutes et tous.

Nous compensons le handicap en formation en apportant des réponses individualisées et adaptées afin de rendre la prestation de formation « accessible » aux personnes en situation de handicap. Notre référente handicap, Estelle TREGUER, est à votre disposition pour faciliter l'accessibilité à cette formation, procédera à l'adaptation des cursus, des méthodes et des outils pédagogiques pour répondre à chaque situation particulière, vous pouvez la contacter à l'e-mail suivant : e.treguer@elearningtouch.com.

Programme

Avant la formation

S'assurer du bon accès à la plateforme de formation "E-learning Touch' Academy"
Accéder au cours (identifiants et URL envoyés par mail) et effectuer les activités de positionnement

Classe virtuelle n° 1 (3h30)

Objectif : Être capable de créer une activité H5P

- Découvrir H5P
- Créer une activité H5P de A à Z

Classe virtuelle n° 2 (3h30)

Objectif : Être capable d'utiliser toutes les fonctionnalités d'H5P

- Découvrir une méthodologie d'approche de toutes les activités H5P
- Utiliser H5P hors connexion
- Savoir intégrer H5P dans Moodle

Évaluation

Appréciation de l'acquisition des compétences par l'évaluation des cas concrets réalisés



50 rue Antoine de Saint-Exupéry,
ZAC de PRAT PIP, 29490 Guipavas



33 (0)9 72 46 54 96



academy.elearningtouch.com



contact@elearningtouch.com

