



COMMENT CRÉER FACILEMENT **ET RAPIDEMENT** DES FORMATIONS DIGITALES ?

LIVRE BLANC ISPRING - VERSION 1

RÉDACTION E-LEARNING TOUCH' 2020



Contributeurs :

Maëlys Lagadec, Marie Quiniou, Claire Mercier, Jean-François Le Cloarec, Gaël Fontana

Nous remercions nos partenaires pour leurs témoignages.

SOMMAIRE



✱ E-learning Touch', partenaire Premium iSpring	4
✱ Qu'est-ce qu'un module de Rapid Learning ?	6
✱ Démarrer avec PowerPoint de façon simple et rapide	9
✱ Enrichir votre module grâce à des ressources intégrées	13
✱ Dynamiser vos formations à l'aide de fonctionnalités interactives	17
✱ Ajouter de la valeur avec des outils complémentaires	24

E-LEARNING TOUCH'

PARTENAIRE PREMIUM ISPRING

E-learning Touch' est une agence spécialisée dans la mise en œuvre de stratégies digitales pour la formation au sein des entreprises et des organismes de formation.

Forte d'une vingtaine de collaborateurs, elle est organisée en 3 pôles : un pôle logiciels qui propose une gamme d'outils performants, un service de conception pédagogique sur mesure, et un service LMS qui paramètre et administre les plateformes clients.

Notre offre logicielle s'appuie sur des solutions leaders régulièrement primées, choisies pour leurs performances sur le marché international : iSpring, Lectora, Cenario VR et Moodle sont nos champions !

E-learning Touch' développe ses services pour les entreprises et les centres de formation :



Pour tout professionnel, quel que soit son ancienneté, son métier ou sa situation géographique, la formation continue est essentielle. Elle constitue un levier de motivation et d'évolution en interne, participant ainsi à la fidélisation des collaborateurs au sein de l'entreprise. Elle valorise le capital humain et la compétitivité de l'entreprise, dans un monde où la performance est un pré-requis. C'est donc, à tout point de vue, un facteur non-négligeable de réussite.

Ces dernières années, le secteur de la formation s'est caractérisé par une forte digitalisation. En effet, de nombreux dispositifs de formation 100% à distance ou en blended learning* se sont développés. Cette digitalisation répond à un besoin croissant de former rapidement, massivement et à moindre coût. Elle permet également d'intégrer des briques d'apprentissages entre deux sessions présentiels, pour assurer un meilleur ancrage des connaissances et des « piqûres de rappel ».

La formation e-learning est un mode d'apprentissage qui passe par l'utilisation d'un ensemble de solutions et de moyens. L'utilisation du multimédias et d'internet améliorent la qualité de la formation, la collaboration et les échanges.

Placer le service client au centre de sa stratégie commerciale est aussi un enjeu de plus en plus prégnant dans le domaine professionnel. Faciliter l'appropriation des outils, assurer la certification des utilisateurs sur les produits, proposer un accompagnement sur mesure... autant de situations pour lesquelles la formation en ligne est un vecteur constructif de la performance commerciale.

Le Rapid Learning permet de répondre à cette demande instantanée de formation. Cette méthode de conception implique des délais plus courts.

Le logiciel iSpring met à disposition tous types d'actions et d'animations pour transformer une présentation PowerPoint en un module e-learning. Il est aujourd'hui l'outil-auteur idéal, pour convertir simplement une **formation présentielle*** en formation digitalisée.

A travers ce livre blanc, vous découvrirez les processus de création d'un module Rapid Learning avec iSpring.

Ce livre blanc s'adresse :

A tous ceux qui souhaitent se lancer facilement dans la digitalisation de leurs formations, qu'ils soient indépendants ou collaborateurs d'une entreprise,

Aux « experts métier » qui veulent garder la main sur le contenu de leurs formations,

Aux professionnels du e-learning à la recherche d'une solution pour réduire les temps de production,

Aux utilisateurs d'iSpring qui souhaitent approfondir leurs connaissances de l'outil.





Qu'est-ce qu'un
module de
Rapid Learning ?

QU'EST-CE QU'UN MODULE DE RAPID LEARNING ?

E-LEARNING

Le e-learning est une méthode d'apprentissage qui permet de suivre une formation en ligne, par des moyens électroniques. Les apprenants ont la possibilité de se former à leur rythme, où ils le souhaitent, aussi bien sur PC, mobile ou tablette. L'accès à internet suffit pour accéder à la plateforme d'enseignement en ligne (le fameux «LMS» : Learning Management System).

Il existe une grande diversité de supports de formation en ligne. Ces supports peuvent être synchrones (en simultané) : visio-conférences, webinars, classes virtuelles, etc. ou asynchrones (disponibles à tout moment) : contenus interactifs, vidéos, quiz, etc.

Le e-learning propose ainsi une myriade de modalités qui favorise une grande autonomie dans l'apprentissage tout en assurant le suivi et l'accompagnement des apprenants.

RAPID LEARNING

La conception de modules e-learning nécessite temps, argent et compétences spécifiques. De plus en plus de modalités sont maintenant accessibles au plus grand nombre et permettent de réduire ces contraintes. Le Rapid Learning en est la parfaite illustration.

Le terme Rapid Learning peut porter à confusion : style pédagogique pour un apprentissage rapide ou techniques et outils pour une production rapide de contenus e-learning ?

Il correspond à la contraction de « Rapid e-learning Development ». Il s'agit d'une méthode pour la production rapide de formation e-learning. Il permet la **digitalisation*** du patrimoine formation. Plus précisément, il s'agit de transformer des supports développés sous Powerpoint en de véritables formations e-learning enrichies avec du son, de la vidéo, des liens internet ou encore des quiz. Les compétences Powerpoint maîtrisées peuvent être réutilisées et optimisées pour la création de contenu.

Cette méthode de conception e-learning passe par l'utilisation d'un **outil auteur***, pour médiatiser le support d'origine. iSpring est simple à utiliser et nécessite peu de compétences particulières en graphisme ou ingénierie pédagogique multimédia.

Le Rapid Learning convient particulièrement aux situations suivantes :

- Production de contenus limitée par le budget total
- Délais de production courts
- Volume conséquent de contenus à produire
- Contenus Powerpoint à digitaliser
- Mises à jour fréquentes à effectuer
- Scénarisation simple
- Production occasionnelle

VOTRE MODULE EN RAPID-LEARNING

Les modules e-learning permettent aussi bien l'acquisition de connaissances que le développement de compétences. Ils peuvent donc traiter de :

- Savoirs : présentation de l'entreprise, de produits ou de services, définitions, réglementation...
- Savoir-faire : mise en application, procédures, prise en main d'outils...
- Savoir-être (« soft skills » = comportements, postures) : simulation d'entretiens de recrutement ou d'évaluation, échanges avec un client...

Un module est une unité de formation en ligne asynchrone. Ainsi, il peut y avoir plusieurs modules dans une formation. Chaque module correspond à un objectif pédagogique et sa durée peut être variable.

Il contient différents médias complémentaires afin de favoriser l'apprentissage : sons, vidéos, textes, captures d'écran, images, textes, interactions, animations ...



Un module est composé de plusieurs éléments, ajustables selon les besoins :

- 1 Un écran principal qui peut contenir du texte, des images, des personnages, des formes, des vidéos...
- 2 Un lecteur avec des boutons de navigation : écran suivant, écran précédent, play/pause, replay...
- 3 Une ou des voix-off
- 4 Le plan de la formation, plus ou moins détaillé, afin que l'apprenant puisse se repérer dans le module
- 5 Le logo de l'entreprise, sa charte graphique
- 6 Des onglets assurant et facilitant l'accès à des éléments complémentaires : ressources de formation (PDF, images, liens hypertextes...), sous-titrages



Démarrer avec
PowerPoint de
**de façon simple
et rapide**

DÉMARRER AVEC POWERPOINT DE FAÇON SIMPLE ET RAPIDE

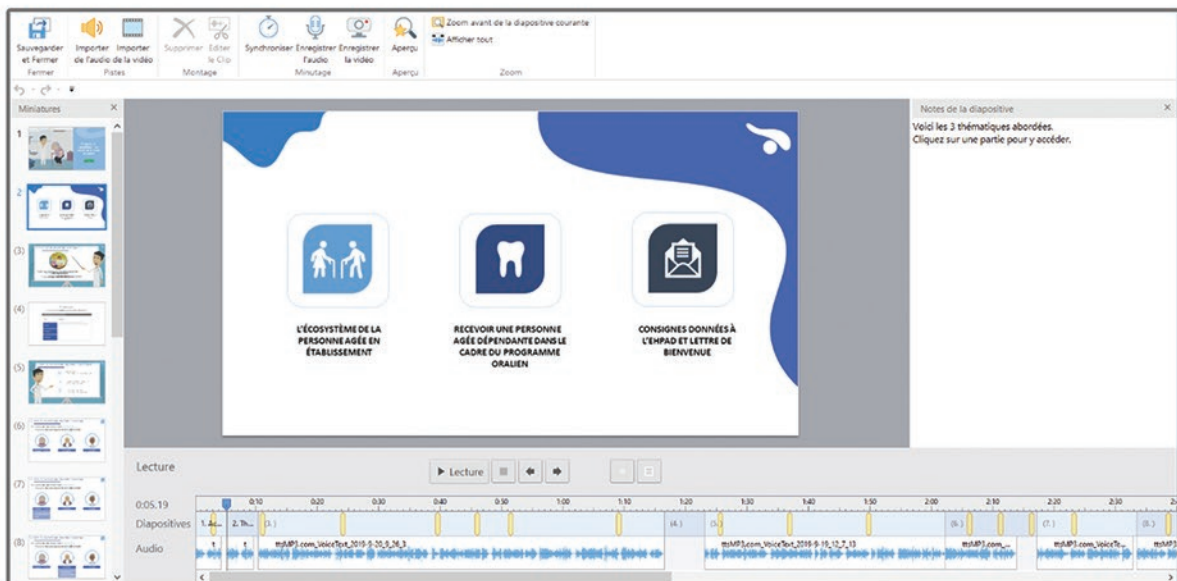
iSpring est un **plugin*** PowerPoint qui permet de créer et produire du contenu Rapid Learning. Pour les utilisateurs du Pack Office, les repères restent les mêmes, seul l'onglet iSpring Suite est nouveau. Il est bien plus rassurant et plus facile de trouver ses marques qu'avec un nouveau logiciel. On y retrouve des outils tout aussi clairs que dans PowerPoint.

A l'image de PowerPoint, les fonctionnalités de l'onglet iSpring sont présentées sous forme d'icônes :



Le logiciel propose des outils intuitifs, classés en 5 grands thèmes, pour une utilisation simple et claire :

- **Narration :**

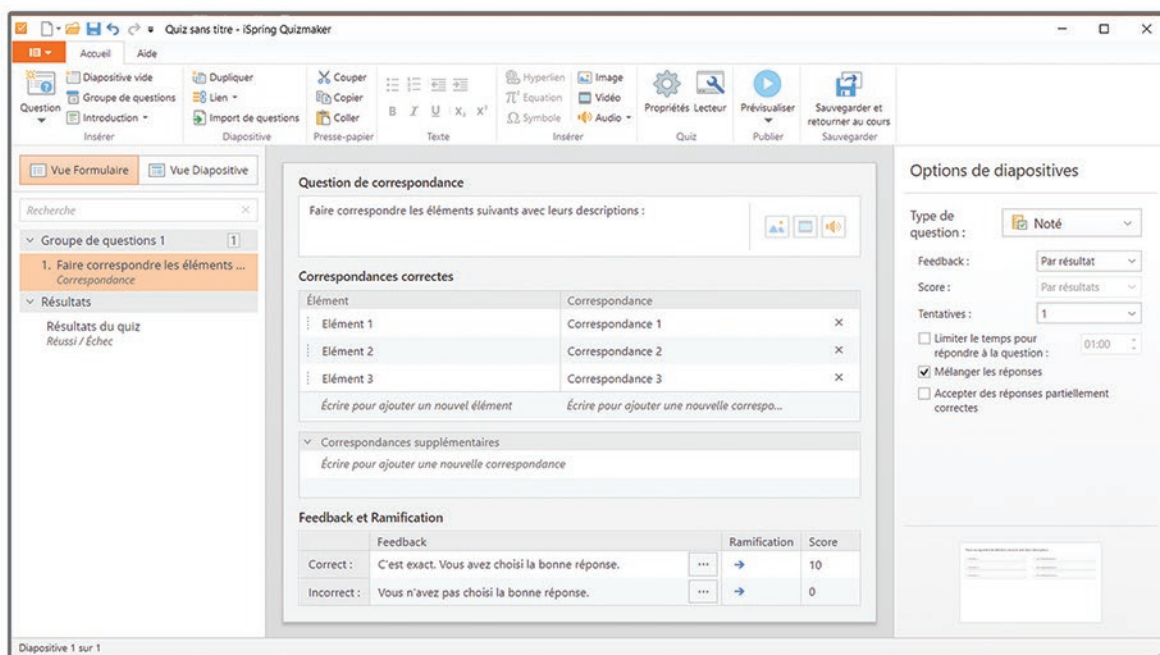


Gérer la narration se fait facilement : sur la timeline, on synchronise la voix off et les animations PowerPoint comme l'affichage d'éléments.

La narration permet l'enregistrement d'audios et de vidéos directement dans le logiciel. La synchronisation de la voix-off et des éléments de l'écran se fait plus rapidement qu'avec un autre outil e-learning. Il suffit de définir au préalable les animations (apparition, impulsion, disparition, mouvements d'objets, etc.) et de cliquer pour les déclencher au moment souhaité dans l'audio.

- **Insérer :**

iSpring Suite met à disposition différents éléments interactifs préconçus : quiz, interaction, simulation de dialogue, enregistrement de l'écran, insertion de vidéos YouTube et de liens hypertextes.



Interface de création d'un quiz.

Les paramétrages sont simplifiés grâce à des zones à compléter et des cases à cocher pour les options.

- **Bibliothèque de contenus :**

Elle contient un ensemble d'éléments graphiques préconçus, pour faciliter la création de l'environnement du module (cf : « Enrichir votre module grâce à des ressources intégrées » - page 13).

- **Présentation**

Cet onglet permet de gérer les éléments extérieurs à l'écran : le lecteur de navigation, les embranchements des diapositives et les ressources de formation. iSpring met à disposition un lecteur et une **ramification*** déjà fonctionnels, que l'on peut personnaliser. Ainsi, on gagne un temps précieux.

• Publication

Tout au long de la conception, on peut visualiser le rendu du module grâce à l'aperçu. Les écrans se mettent automatiquement en mode responsive. Cela signifie qu'ils s'adaptent au support utilisé par l'apprenant : smartphone, tablette, PC.

Une fois le module terminé, il suffit d'aller dans « Publier » et de l'intégrer à un site internet ou une plateforme **LMS***. Il est possible de publier directement le module sur une plateforme et/ou une chaîne Youtube. En effet, les comptes peuvent être synchronisés depuis iSpring.

Ces éléments permettent donc de rentrer efficacement dans l'élaboration de la formation. La conception est simple d'accès. Ainsi, toute personne sans compétence particulière en informatique ou en graphisme peut manipuler l'outil sans difficulté.

La conception d'un module iSpring s'appréhende de deux manières :



- L'outil-auteur permet de transformer un support de formation PowerPoint existant en un module e-learning. Tout d'abord, le contenu doit être adapté à une logique pédagogique. Puis, la formation est dynamisée avec l'ajout d'éléments interactifs tels que des quiz, des interactions, une voix guidant l'apprenant etc., pour dynamiser la formation.
- Il est bien sûr possible de créer son module de Rapid Learning entièrement, en partant de zéro.

iSpring est donc une solution de Rapid Learning simple et complète. Il suffit d'un peu de pratique pour prendre en main l'outil. Plus on réalise de modules, plus on maîtrise l'ensemble des fonctionnalités pour créer des contenus plus complexes.

François Bodard - Responsable d'études - Formations digitales, réglementaires / Dpt Formation



« Nous utilisons iSpring pour réaliser des formations courtes. Cela nous permet :

- De gérer en interne la création de formation concernant peu de personnes
- De créer, à partir de diaporama fournis par nos commanditaires, des formations métier ou réglementaire
- De faire évoluer simplement des modules existants (développés préalablement en interne ou dont les sources nous ont été cédés par un prestataire)

La prise en main est aisée et il est possible de développer des Rapid Learning "propres" et à moindre coût en interne. »





Enrichir votre
module grâce à des
des ressources
intégrées

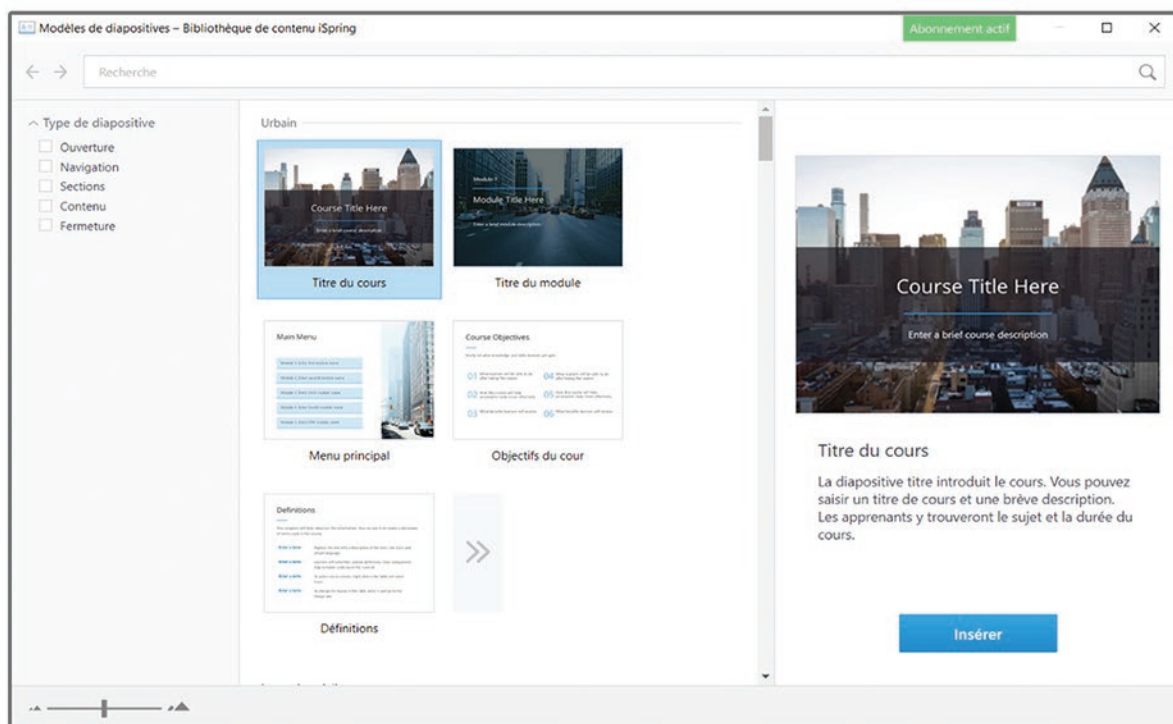
ENRICHIR VOTRE MODULE GRÂCE À DES RESSOURCES INTÉGRÉES

iSpring Content Library est une bibliothèque de contenus qui vous permet de créer rapidement et facilement vos modules e-learning. Elle est composée de modèles de diapositives pré-conçus (templates), de thèmes de couleurs, de personnages, d'arrière-plans, d'objets de bureau, d'icônes et de boutons d'action. Ils sont intégrés à iSpring et par conséquent totalement libres de droits pour vos productions de modules e-learning.

MISE EN FORME DU TEMPLATE ET CRÉATION D'UN ENVIRONNEMENT

• Modèles de diapositives :

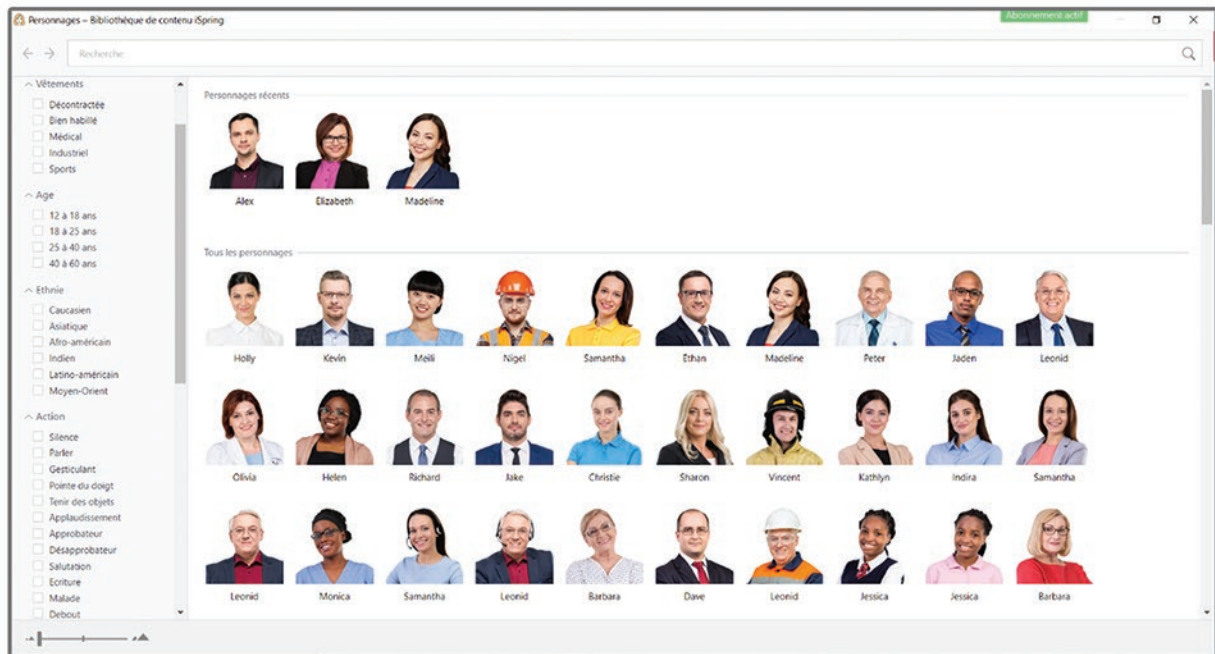
Les templates iSpring vous permettent de concevoir des modules de formation professionnels, et en un temps record. Il s'agit d'écrans pré-conçus d'introduction, de transition, d'objectifs, sur lesquels il suffit de rajouter son contenu : titre, forme(s), textes... Vous avez la possibilité de paramétrer et d'appliquer un nouveau thème de couleurs à toute votre présentation en seulement quelques clics.



Choisissez votre thème et obtenez immédiatement un look professionnel.

• Personnages

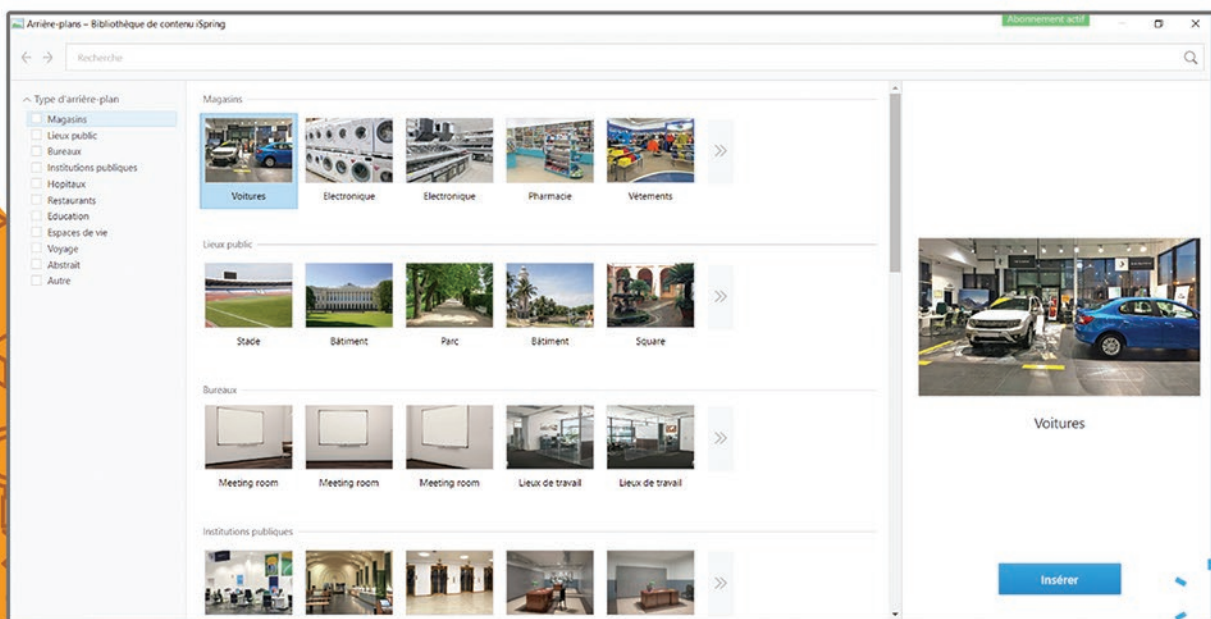
La bibliothèque offre un vaste choix de plus de 30 000 personnages, avec des professions, des âges, des humeurs, des poses et des postures différentes. On trouve notamment des styles vestimentaires variés qui s'adaptent à tous secteurs d'activité : domaine commercial, business, bancaire, médical, bâtiment, enseignement, étudiant...



Ces personnages permettent de créer des scénarios attractifs pour dynamiser le contenu de formation, favoriser l'immersion et donc améliorer l'engagement et l'expérience apprenant.

• Arrière-plans réalistes

En plus des personnages, il est possible d'ajouter un arrière-plan pour créer un environnement réaliste. Plus de 200 images de fond sont disponibles dans la iSpring Content Library : concession automobile, bureaux, magasins, appartements, aéroport, hôpital...



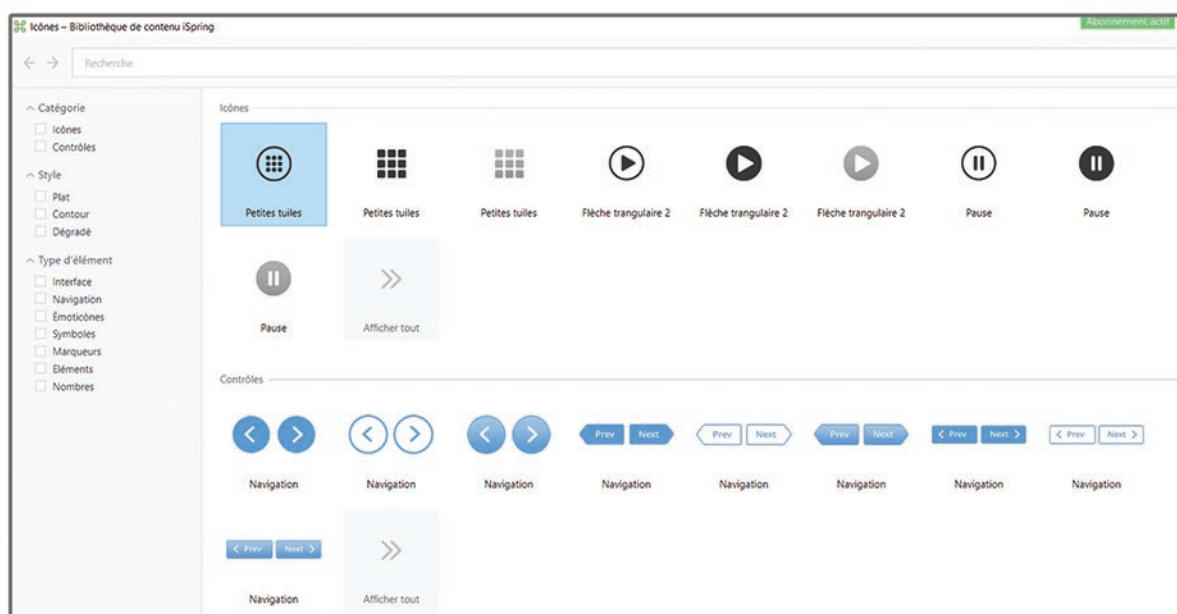
OBJETS ET ÉLÉMENTS DE NAVIGATION PRÊTS À L'EMPLOI

• Objets : Fournitures de bureau et appareils

La bibliothèque inclut plusieurs dizaines de photos d'objets de fournitures et d'appareils électroniques de bureau : smartphones et tablettes, casques VR, stylos, gomme, bloc-notes...

• Icônes et contrôles de navigation

La librairie iSpring comporte également une variété d'éléments de navigation et d'icônes :



Vous avez le choix entre des éléments de navigation et des boutons de contrôles : cases à cocher, navigation, émoticônes, symboles, marqueurs, icônes vrai/faux, boutons de réseaux sociaux...

Tous ces éléments représentent un gain de temps pour le concepteur du module. Ces objets sont d'ailleurs mis à jour régulièrement par iSpring, ce qui permet d'enrichir la bibliothèque. Ils sont visuellement attractifs et contribuent ainsi à l'esthétisme des formations. Grâce à ce large choix, on peut personnaliser et adapter le module comme on le souhaite. Personnages ou décors, vous avez bien sûr la possibilité d'enrichir cette bibliothèque de vos propres visuels.

Témoignage Alexandre Paloyan – Formateur Département Support au Commerce Financo



« Suite à la formation dispensée sur l'outil iSpring par E-learning Touch', dans le cadre de mon métier de formateur, j'ai apprécié la rapidité de prise en main pour une utilisation immédiate adaptée à mes besoins. Je recherchais une solution pouvant intégrer du contenu » enrichi afin de dynamiser mes présentations, des extraits de films, des quiz, et iSpring répond parfaitement à mes attentes.



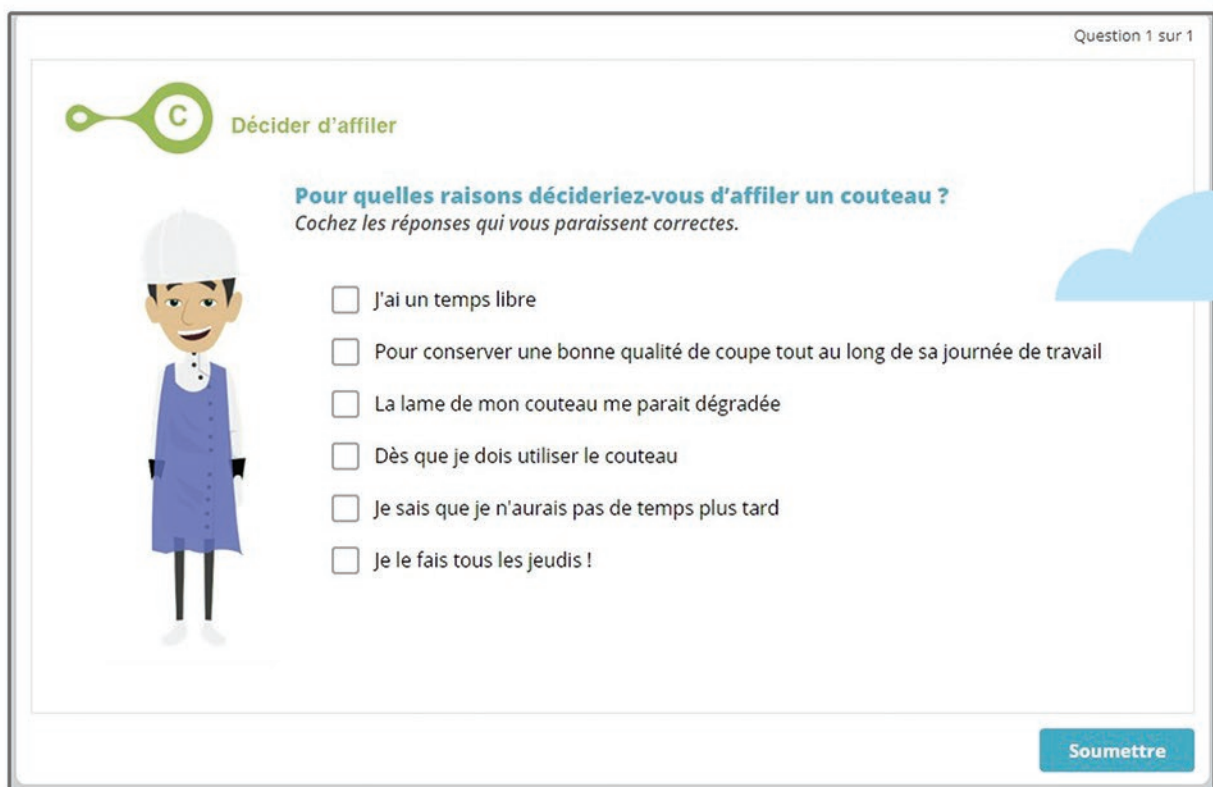
Dynamiser vos
formations à l'aide
**de fonctionnalités
interactives**

DYNAMISER VOS FORMATIONS À L'AIDE DE QUIZ

L'attention des apprenants est un facteur important pour assurer la mémorisation des contenus. Sans attention, pas de compréhension et sans compréhension, pas d'apprentissage.

iSpring propose de nombreuses interactions qui sont autant de leviers de captation et de sollicitation de l'attention.

ISPRING QUIZMAKER : AJOUTEZ DES ÉVALUATIONS INTERACTIVES



Question 1 sur 1

Décider d'affiler

Pour quelles raisons décideriez-vous d'affiler un couteau ?
Cochez les réponses qui vous paraissent correctes.



- ☐ J'ai un temps libre
- ☐ Pour conserver une bonne qualité de coupe tout au long de sa journée de travail
- ☐ La lame de mon couteau me paraît dégradée
- ☐ Dès que je dois utiliser le couteau
- ☐ Je sais que je n'aurais pas de temps plus tard
- ☐ Je le fais tous les jeudis !

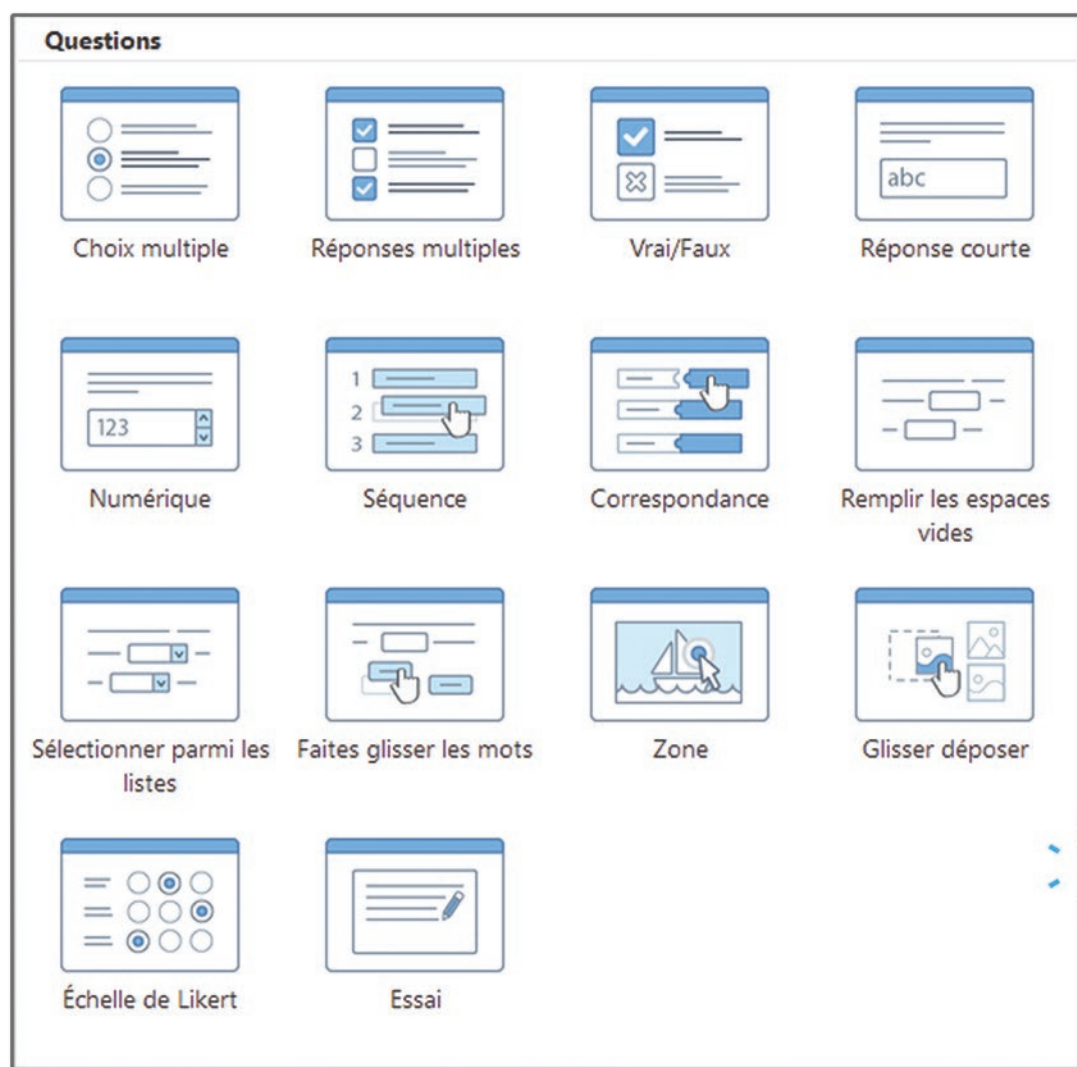
Soumettre

L'outil de quiz permet de créer des tests et évaluations personnalisés avec des images, des personnages, des objets, un système de notation flexible, etc.

Les apprenants peuvent être actifs tout au long du module :

- dans l'introduction, pour réactiver les connaissances nécessaires à la compréhension de la formation,
- pendant le module, pour attirer l'attention sur des points précis et permettre aux apprenants de vérifier leur niveau de compréhension,
- à la fin du module, pour les aider à mémoriser les points essentiels (pratique du rappel qui favorise l'apprentissage).

Une vingtaine de types de questions sont disponibles, tels que des choix multiples, des associations, des menus déroulants, des glisser-déposer, des textes à trous...



La diversité des questions proposées par iSpring favorise la mémorisation, mais aussi la compréhension et la réflexion. On peut même proposer aux apprenants de donner les résultats d'une formule ou d'un calcul avec la question numérique.

iSpring permet d'intégrer des feedbacks explicatifs aux réponses fournies par l'apprenant. Ces feedbacks sont essentiels car ils interviennent à un moment où l'apprenant est particulièrement concentré. Cela le conforte dans son choix en cas de réponse correcte et l'incite à lire attentivement l'explication, en cas de réponse incorrecte. Ces feedbacks explicatifs participent donc nettement à l'ancrage des connaissances et à la motivation.

La mise en page des quiz est personnalisable grâce à des arrière-plans (bibliothèque iSpring ou vos propres images). Il en est de même pour l'introduction qui permet de contextualiser la question et les feedbacks.

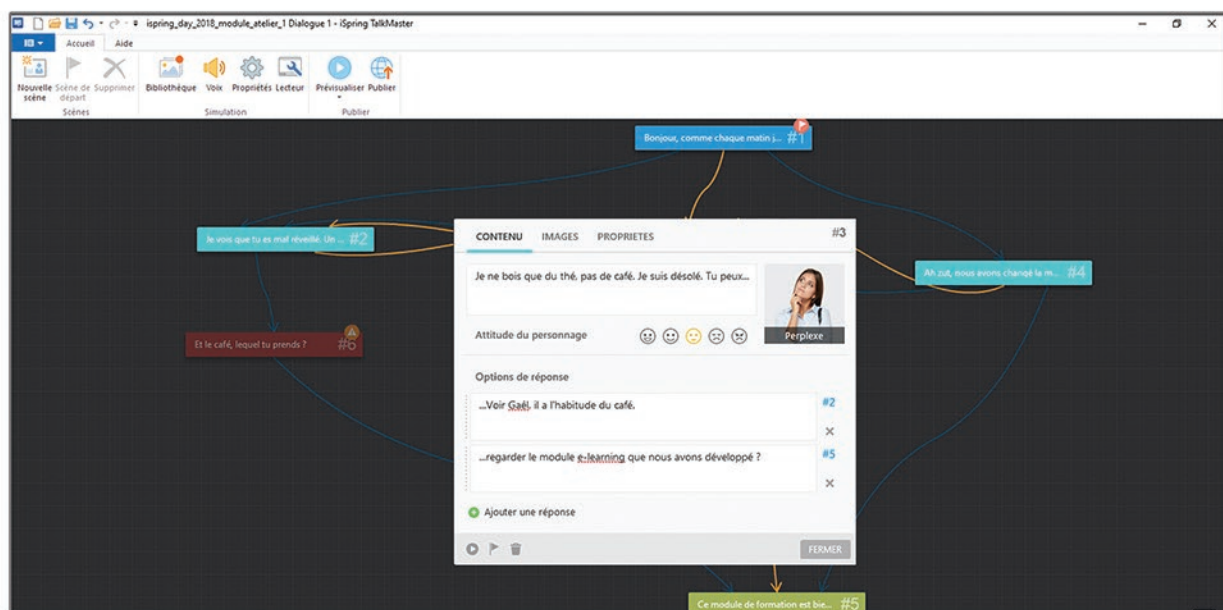
ISPRING TALKMASTER : SIMULATIONS DE DIALOGUE



L'outil TalkMaster ou "Dialogue" permet de créer des simulations de dialogues entre l'apprenant et un personnage, sur tout type d'appareil.

Ces dialogues rendent la formation plus ludique et favorisent l'immersion. L'apprenant est en effet mis en situation et doit prendre les bonnes décisions pour assurer la réussite d'un échange professionnel, quel qu'il soit : entretien de vente, service client, mais aussi management, gestion de conflits, etc. Cet outil est particulièrement efficace pour développer les « soft skills » (savoir-être).

Il est possible de concevoir rapidement des simulations de dialogue interactives en créant un script de conversation : sélectionner un personnage et un arrière-plan, puis ajouter des voix-off pour donner vie au personnage !



L'interface facilite la visualisation du scénario et l'accès aux scènes.

La possibilité de ramifications et d'évaluations permet d'adapter la réponse du personnage au choix de l'apprenant. Des commentaires peuvent apparaître selon la réponse. Les scénarios peuvent donner lieu au calcul d'un score en paramétrant les points affectés aux réponses données par l'apprenant.

ISPRING VISUALS : INTERACTIONS

Un ensemble de modèles d'interactions prêts à l'emploi est disponible dans la Suite iSpring. Il suffit de choisir le modèle approprié et de le remplir avec son texte et ses images. Les interactions ont un design personnalisable qui est facile à adapter selon sa charte graphique.

Ces interactions rendent le contenu de formation plus ludique, pédagogique, et motivant.

Elles sont divisées en quatre grands thèmes :

- **Listes :**



Les conséquences pour l'entreprise

- > Conséquences économiques indirectes
- > Conséquences économiques directes
- ▼ **Conséquences humaines**

Les impacts pour les salariés

Impact des TMS

Pour les salariés

Exclusion sociale
Handicap fonctionnel et social
Traitement médical
Psychologie
Restriction d'aptitude
Perte de motivation
Douleur

Temps

Source : Guide « 10 bonnes pratiques favorisant la santé au travail », Cersat Rhône-Alpes 2011

< Précédent Suivant >

Les onglets optimisent l'espace disponible à l'écran.

Les listes présentent en un seul écran un contenu qui aurait demandé plusieurs écrans sous PowerPoint. En effet, l'apprenant peut passer d'un onglet à un autre tout en restant sur un même écran. Cette interaction permet de structurer le contenu, en proposant une approche par rubrique. Un autre avantage est de laisser l'autonomie à l'apprenant dans la consultation des contenus.

- Graphiques :

Brand wheel

Personnalité

Si la marque était une personne, à quoi ressemblerait-elle ?

Comme une personne, votre entreprise présente des caractéristiques uniques : âge, style, caractère et loisirs. Un ensemble de ces fonctionnalités permet de créer une image de marque, de la rendre unique et de se différencier de ses concurrents.

Le clic sur une zone déclenche l'apparition du commentaire

< PREV

NEXT >

Cette fonctionnalité facilite la mise en avant des différentes composantes d'un système ou d'une entité. Au clic sur chaque élément du graphique, un commentaire différent apparaît et remplace le précédent.

- Zones de clic :

Comment analyser les performances d'un site internet ?

Chapeau

Introduction du contenu de l'article

Chaque clic sur une zone affiche un zoom sur une notion

< Précédent

Suivant >

Cette interaction fait apparaître une information au clic sur chaque zone importante d'une image. Elle attire l'attention des apprenants sur des éléments précis de façon très visuelle, contribuant ainsi à « l'effet de signallement ». Cette technique qui consiste à mettre en saillance des informations importantes a en effet un impact positif sur la mémorisation.

- Images :

Optimiser l'affichage et la délivrabilité d'un emailing

Zone stratégique de prévisualisation

Placez les informations clés dans la zone stratégique de prévisualisation, c'est-à-dire dans la partie haute de l'emailing qui s'affiche dans les messageries lorsque l'emailing n'est pas encore ouvert.

Le guidage de la lecture des écrans par des flèches améliore la compréhension

De : information@sanofi.fr
 Pour : Pierre
 Objet : La lettre Antibio-responsable
 Contenu : Sanofi s'engage pour une antibiothérapie responsable

La lettre Antibio-responsable

Vous recevez cet email car vous êtes inscrit à l'observatoire de Sanofi Antibiothérapie. Si cet email ne s'affiche pas correctement, vous pouvez le visualiser [grâce à ce lien](#)

COUVREZ L'ANTIBIO'QUIZ

ANTIBIO'Quiz

Vos patients sauront-ils relever le challenge et répondre aux questions de Mme. AB Responsable ?

Accédez au Quiz

< Précédent Suivant >

Les techniques de repérage sur image ont pour objectif de se focaliser sur un élément d'une image à la fois. Cette interaction peut détailler étape par étape une image, un plan ou bien une démarche à suivre.

Témoignage Eric Pereira : Ingénieur conseil en formation digitale, formateur iSpring E-learning Touch'



« Pédagogue, mes activités d'accompagnement à la digitalisation des organisations posent la question de leur autonomie. Celle-ci doit être rapide et à coûts maîtrisés. ISpring est le seul à ce jour à répondre à ces besoins. Il est peu coûteux au regard de ses possibilités. Il est facile de prise en main, y compris pour les experts métiers qui ne travaillent pas habituellement avec ce genre d'outil. Une journée de formation promet une très bonne prise en main de l'outil et une réelle autonomie dans la production de modules. Il permet de travailler à partir de contenus existants et fait gagner un temps précieux.

iSpring est le couteau suisse de la production. Il propose de produire des modules interactifs permettant l'apprentissage des savoirs, savoir-faire, mais également des savoir-être avec son outil dialogue par exemple. L'incorporation de voix off, de vidéos, est d'une extrême facilité. C'est un réel plaisir de travailler avec cet outil dès les premières minutes.

Chaque journée de formation sur cet outil se traduit par un constat des apprenants que je pourrais traduire par "waouh ! il est génial cet outil." »

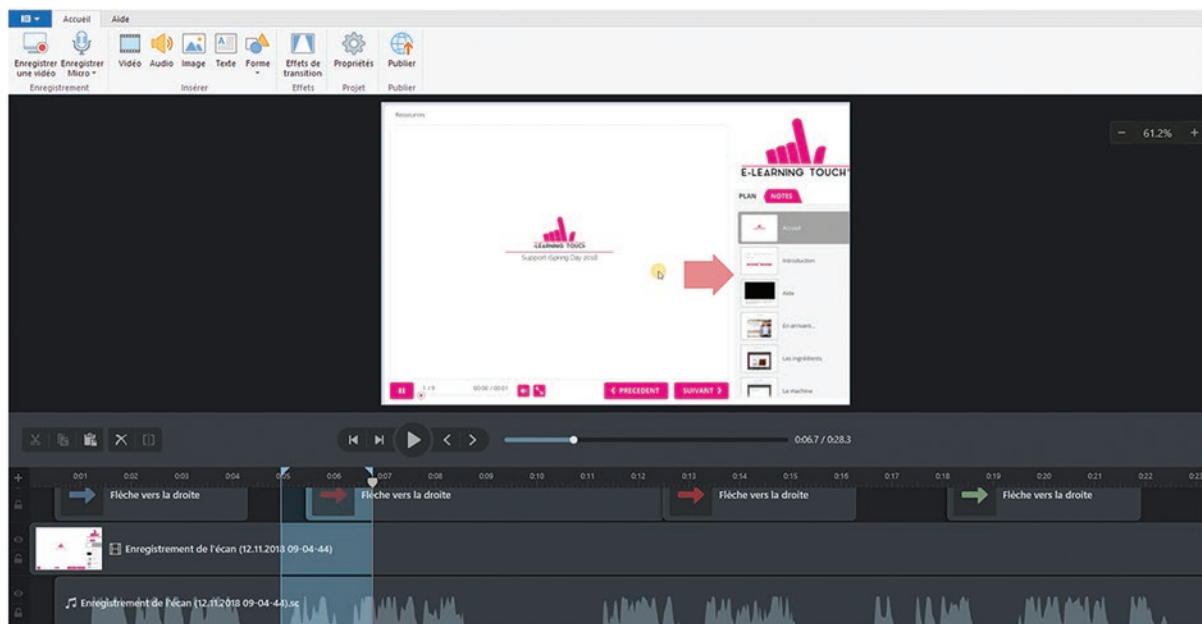


Ajouter de la valeur
avec
**des outils
complémentaires**

AJOUTER DE LA VALEUR AVEC DES OUTILS COMPLÉMENTAIRES

iSpring complète son offre avec deux outils : montage vidéo et livre électronique. Ils ajoutent une plus-value à vos modules. Dans la logique de la solution, ce sont des outils simplifiés, qui réduisent le temps de production. Ces fonctionnalités sont en effet directement intégrées dans l'onglet iSpring, ce qui vous évite de passer par des logiciels externes.

ISPRING CAM PRO : ENREGISTREMENT ET MONTAGE VIDÉO



La partie du bas de l'écran correspond à la timeline dans laquelle tout le montage vidéo est réalisé.

iSpring Cam est un outil d'enregistrement d'écran (screencasting) et de réalisation de tutoriels vidéo principalement. Le montage se fait de façon intuitive : découpage de vos éléments, modification de la vitesse, arrêt sur image, séparation de l'audio et du son...

Il offre donc la possibilité d'intégrer des vidéos dans les modules et s'avère particulièrement efficace pour l'acquisition de savoir-faire et la prise en main des logiciels.

Nous possédons en effet tous des « neurones miroirs » qui permettent de répéter une gestuelle par imitation (apprentissage par l'observation). Avec cet outil, les apprenants peuvent reproduire la procédure présentée à l'écran et l'assimilent ainsi plus facilement.

La création d'un tutoriel vidéo en enregistrement d'écran est très simplifiée. En effet, la solution iSpring identifie les clics avec la souris et ajoute de façon automatique l'action correspondante sur l'écran. Par exemple, lorsqu'on ouvre un onglet, iSpring crée une légende «Cliquez sur l'onglet...». Ces annotations sont automatiquement proposées au concepteur du tutoriel qui n'a plus qu'à les valider.

ISPRING FLIP : E-BOOKS

Grâce à iSpring Flip, on peut transformer des documents bureautiques Word et PDF en livres électroniques interactifs, avec un effet de « pageflip » réaliste. L'intérêt est de pouvoir intégrer des documents dans une formation e-learning, sans en sortir. Ouvrir un nouvel onglet pour consulter des ressources peut en effet avoir un impact négatif sur la concentration. Avec iSpring Flip, le livre s'intègre directement sur l'écran du module.

On peut suivre la progression des apprenants dans un LMS, comme pour un module e-learning, grâce à l'intégration des normes SCORM.



Ces deux outils iSpring Cam et iSpring Flip sont faciles et rapides à utiliser, car ils sont accessibles directement dans l'onglet iSpring. Le concepteur n'a pas besoin d'utiliser de logiciels tiers.

Thomas Le Mons - Centre de formation CLPS



« Nous avons fait l'acquisition de iSpring il y a 1 an. Le choix de cet outil a été naturel tant il est intuitif, simple et découlant d'un environnement Powerpoint bien connu des formateurs. Une formation de prise en main courte (1 à 2 jours) a suffi pour permettre à nos 18 référents de filières de produire et déployer en autonomie des contenus et modules interactifs.

Nos référents n'étant pas sûrs de la conception en temps plein, nous nous retrouvons pleinement dans le modèle des licences concurrentes en Full Service qui nous permet d'optimiser l'investissement, pour un produit déjà très attractif en termes de tarif. »

Téléchargez iSpring gratuitement et en français, pour un essai de 14 jours :
www.elearningtouch.com/ispring-rapid-learning/#iSpring9

LEXIQUE



Blended-Learning

Combinaison de formation e-learning et de formation en présentiel.

Digitalisation

Transformation des entreprises et de leurs outils au format digital.

Formation présentielle

Formation pour laquelle l'apprenant doit être présent physiquement dans un lieu à une heure précise (ex : salle de cours).

LMS

Plateforme en ligne sur laquelle sont diffusés des modules ou d'autres contenus de formation. Le LMS permet aussi la remontée de statistiques sur la progression de l'apprenant (état d'avancement, scores).

Outil auteur

Logiciel permettant la création de modules e-learning.

Plugin

C'est une extension de fonctionnalité pour un logiciel.

Ramification

Les ramifications permettent de créer des scénarios personnalisés. En orientant l'apprenant vers une partie de la formation en fonction d'un score par exemple. On parle aussi d'embranchement.





E-LEARNING TOUCH'

4bis rue des Doves - 29260 Lesneven

Tel : +33 (0)9 72 46 54 96

www.elearningtouch.com

contact@elearningtouch.com

